



## ПРАВИЛА ГРИ

### ЩО ТАКЕ ЦІЛІ СТАЛОГО РОЗВИТКУ?

Цілі сталого розвитку (ЦСР) – ключові напрямки розвитку, яких на сьогодні дотримуються всі країни світу, і включають 17 цілей і 169 конкретних завдань. ЦСР – це заклик до дій, спрямованих на те, щоб подолати бідність, захистити планету і забезпечити мир і процвітання для всіх людей у світі. Перелік ЦСР був офіційно затверджений в 2015 році на Саміті ООН з питань сталого розвитку.

Дізнайся більше за посиланням:  
<http://www.ua.undp.org/content/ukraine/uk/home/sustainable-development-goals.html>

### НАВИЩО СТВОРЕНО ГРУ «ЦІЛІ СТАЛОГО РОЗВИТКУ: ВИВЧАЙ ТА ДОСЯГАЙ»?

Метою гри є у цікавій та доступній формі допомогти зрозуміти що таке ЦСР, як вони впливають на наше життя і що ми можемо зробити у повсякденному житті для того, щоб досягнути 17 ЦСР до 2030 року. Кожен із нас є маленькою цеглинкою для побудови справедливого, гармонійного, безпечного життя світу, а маленькі кроки є частиною великих змін.

Гра створена за підтримки Програми малих грантів ПРООН/ГЕФ.

## ДЛЯ КОГО ЦЯ ГРА?

Гра розрахована для дітей та дорослих віком від 14 до 114 років

## ДЛЯ СКІЛЬКОХ УЧАСНИКІВ ЦЯ ГРА?

Один комплект гри розрахований на 2-5 гравців.

## СКІЛЬКИ ЧАСУ ПОТРІБНО ДЛЯ ГРИ?

Близько 30-45 хв.

## ЯК ГРАТИ?

Для того щоб розпочати гру потрібно вирізати та підготувати гральний кубик та фішки для позначення гравців на полі. Потім визначитися із черговістю гри, наприклад за допомогою грального кубика: у кого буде найменше число, той ходитиме перший. Гравці використовують фішки для позначення себе на полі.

Всі стартують із клітинки «СТАРТ». Перший гравець кидає кубик: яке число випало – таку кількість клітинок можна подолати. Якщо гравець приходить на клітинку однієї із ЦСР, то потрібно вирішити одне із завдань, вказане на картці. Якщо гравець знаходиться на пустій клітинці, то розв'язує завдання для найближчої ЦСР, яка знаходиться спереду.

Якщо гравець правильно вирішує завдання, він може рухатися далі по полю відповідно до позначок кубика, якщо – ні, то пропускає хід. Виграє той, хто швидше досягне клітинки «ФІНІШ (2030)».

